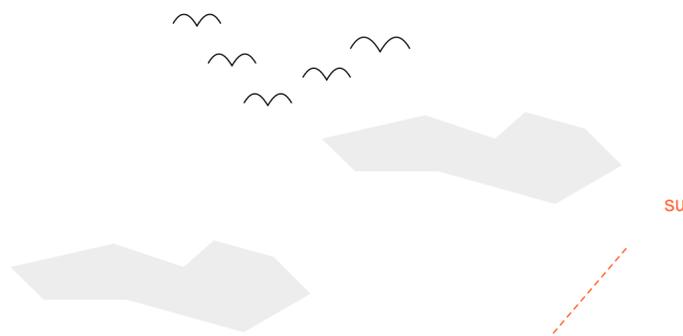
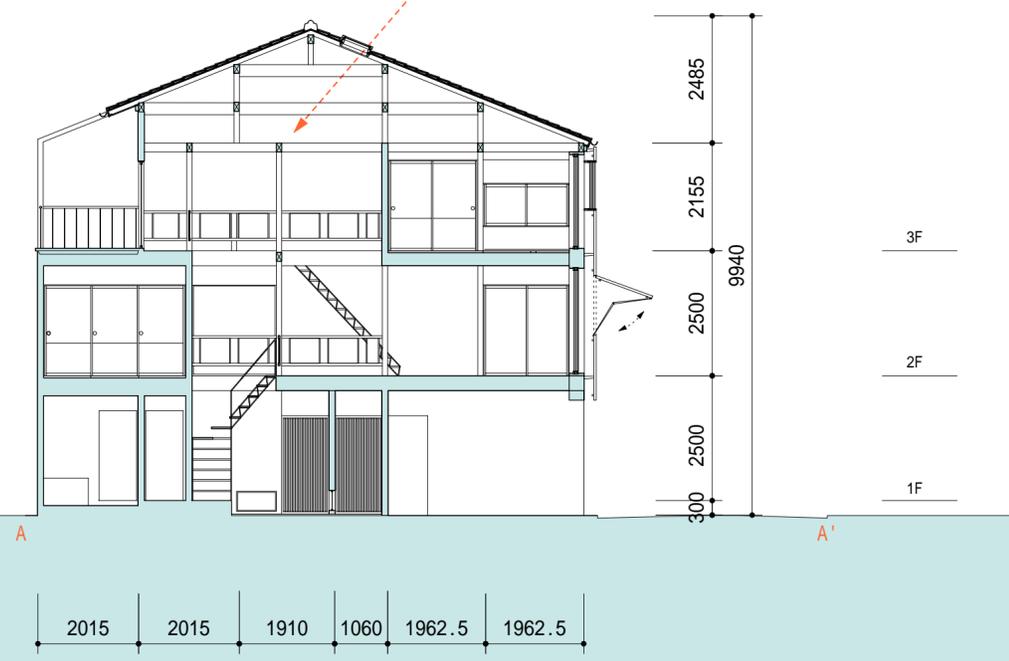


変化をうながす3つの仕掛け



周囲を取り込む

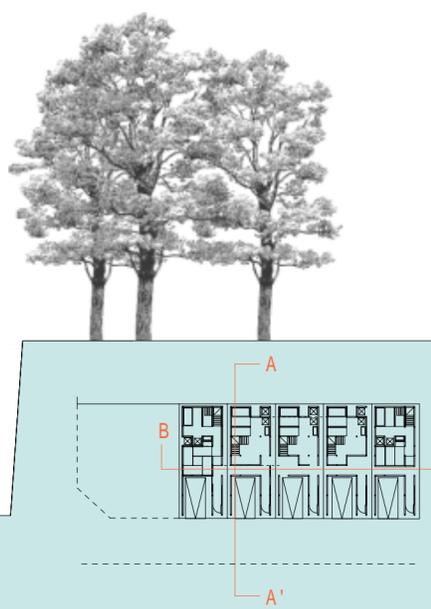
3Fのデッキから東本願寺の緑を取り込みます。狭い敷地の中で、もうひとつの地面を手に入れることができます。



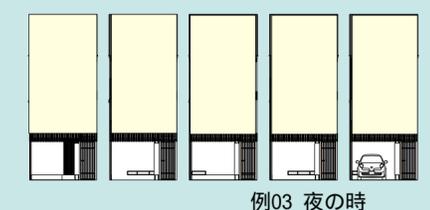
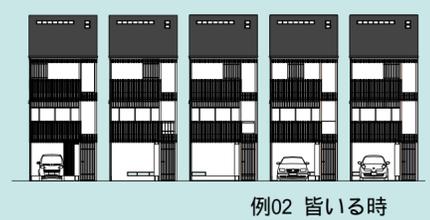
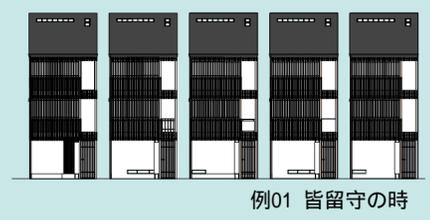
A-A' section 1/100



B-B' section 1/100



変化する町並み



格子の開け閉めにより町並みは変化します。格子窓は2種類あり、1つは窓を開けることにより軒をつくりだします。また、夜になると格子の隙間から光がこぼれ落ちます。家族の行為、時間の変化により刻々と変化していくファサードです。

トオリニワ

住居のガレージと内部との間にトオリニワを設け、各々の住居を接続することにより連続性がうみだします。

